



INSTITUTO INTERNACIONAL EN ESPAÑA

Maker Club 2018-2019

El Maker Club en American Space Madrid es un espacio de trabajo colaborativo para la fabricación, el aprendizaje, la exploración y el intercambio de conocimiento en el que utilizaremos tanto las nuevas tecnologías como las herramientas tradicionales. You can make it!!

¡Nuevo día de la semana, nuevo formato y nuevo horario (una vez al mes con dos horas de duración total)!

Objetivos:

- Difundir la cultura maker, entendida como un conjunto de prácticas basadas en el DIY o “házlo tú mismo” y la experimentación en los procesos de creación.
- Fomentar el encuentro de niños y niñas creativas para favorecer las sinergias y la colaboración entre ellos.
- Promover y divulgar las nuevas tecnologías, la innovación y el prototipado, bases de las competencias de las STEAM.
- Establecer vínculos con otros proyectos de interés.

Para que estos objetivos se alcancen ofrecemos:

- Facilitar un espacio común para la creación digital y analógica disponiendo de diversas herramientas de forma gratuita.
- Una mentora que propondrá actividades y guiará a los participantes del club.
- Crear autonomía a los participantes para crear aprendizaje colaborativo entre iguales. Se podría contar con voluntarios (padres, madres, conocidos) que quieran dar algún taller o mini charla concreta sobre el mundo maker.

Información general

Dónde: American Space Madrid

Cuándo: 12 de septiembre, 17 de octubre, 14 de noviembre, 19 de diciembre,
9 de enero, 13 de febrero, 13 de marzo, 10 de abril, 8 de mayo y 12 de junio.

Horario: de 17:30 a 19:30h.

Duración: 2h.

Público: Niñas y niños de 9 a 12 años.

Programación Maker Club para el Curso 2018-2019

12 septiembre - Taller de iniciación al diseño e impresión 3D

En este taller haremos una introducción al mundo del 3D y aprenderemos a manejar una herramienta de software libre sencilla, adaptada para que los niños aprendan a modelar en 3D. Se crearán diseños con los nombres de los participantes en el taller y se imprimirá/n alguno/s.

10 Octubre - Animatronix / Taller de introducción a la robótica con Littlebits.

En este taller se utilizará Littlebits, bloques de construcción electrónicos que están codificados por colores, son magnéticos y reutilizables.

14 noviembre - Taller de iniciación al diseño de videojuegos con Scratch.

Scratch es una forma de programación desarrollada por el MIT que se basa en utilizar una serie de bloques que encajan entre sí para formar sentencias de programación.

14 de diciembre - Taller de iniciación a la electricidad con tinta conductiva

Diseñaremos una tarjeta con la imagen que queramos y añadiendo en circuito con pintura conductiva podremos iluminar un led en nuestra tarjeta.

9 de enero - Taller de iniciación a la ingeniería / Brazo robótico

Un proyecto con el que intentaremos despertar la curiosidad por la ingeniería. La mano robótica permite ejecutar funciones sencillas, prácticas y divertidas para analizar las bases del funcionamiento de la robótica.

13 de febrero - Taller al diseño e impresión 3D – nivel II

En este taller haremos una segunda incursión al mundo del 3D y continuaremos aprendiendo a manejar la herramienta de software libre, adaptada a los niños. Los participantes diseñarán e imprimirán un robot inspirado en alguna de las mujeres científicas a lo largo de la historia.

13 Marzo - Animatronix / Taller de introducción a la robótica con Littlebits – Nivel II

En este taller se utilizará Littlebits, bloques de construcción electrónicos que están codificados por colores, son magnéticos y reutilizables. La sesión incluirá un reto que tendrán que intentar superar.

10 Abril - Taller de introducción a la música electrónica / Ritmos electrónicos

Aprenderemos a programar con código de forma sencilla y creativa componiendo o interpretar música con diferentes estilos musicales.

8 de Mayo - Taller de programación de videojuego / Scratch II

Nos adelantamos para celebrar el día de Scratch Day. Crearemos un videojuego y lo compartiremos para que otros usuarios de Scratch puedan jugar.

12 Junio - Taller de experiencias electrosonoras / Gymkana Electrosonora

El 21 de junio es el día de la música. Lo homenajeamos haciendo música con los recursos que hemos visto durante el curso. Se harán varios grupos de trabajo: Sonic Pi, Littlebits Korg, Scratch y Makey makey. Al final de la sesión se enseñan los proyectos.

Pueden producirse variaciones en fechas y temáticas.

Consultad en www.iie.es la agenda del mes en curso para confirmar detalles.